



Platzregeln (Löcher 10 – 18)

Spieler: _____

Hcp: _____

Spiel: _____

Datum: _____

Zähler	Loch	Bronze	Silber	Gold	Hcp	Par	Spieler		
	10	50	83	176	5	3			
	11	48	88	136	9	3			
	12	88	167	299	1	4			
	13	81	167	277	7	4			
	14	62	158	213	11	4			
	15	41	92	92	17	3			
	16	85	170	260	3	4			
	17	43	74	100	15	3			
	18	39	85	139	13	3			
	Total	537	1084	1692		31			
							Handicap		
							Netto		

1 PLATZGRENZEN

- (a) Die Platzgrenzen sind mit weissen Pfosten oder weiss markierten Zäunen definiert.
- (b) Die braun/weissen Pfosten zwischen den Löchern 16 & 17 gelten beim Spielen von Loch 17 nicht als Ausgrenzen.
- (c) Die Aus-Grenze zwischen den Löchern 10 & 17 verläuft entlang der jeweils spielbahnseitigen Fläche des Betonsockels auf Bodenebene. Der Betonsockel ist kein Hemmnis, d.h. **keine Erleichterung** nach R24-2.

2 UNBEWEGLICHE HEMMNISSE & BESTANDTEILE DES PLATZES

- (a) Die braun/weissen Pfosten zwischen den Löchern 16 & 17 sind beim Spielen von Loch 17 unbewegliche Hemmnisse.
- (b) Mit Pfählen oder Schnüren/Seilen gestützte Bäume sind unbewegliche Hemmnisse.
- (c) Trifft der Ball eine Hochspannungsleitung ist der Schlag annulliert und **muss** straflos wiederholt werden (R20-5).
- (d) Bestandteil des Platzes (**keine Erleichterung** nach R24-2) sind:
 - i. Schutzgitter entlang Loch 13.
 - ii. Holzwände in Bunkern.

3 BODEN IN AUSBESSERUNG

Boden in Ausbesserung („GUR“) ist mit blauen Pfosten und/oder blauen oder weissen Linien markiert.

4 BALL UNBEABSICHTIGT AUF DEM GREEN BEWEGT

Liegt der Ball eines Spielers auf dem Grün, ist es straflos, wenn der Ball oder der Ballmarker unbeabsichtigt durch den Spieler, seinen Partner, seinen Gegner oder einen ihrer Caddies oder ihre Ausrüstung bewegt wird.

Der bewegte Ball oder Ballmarker muss, wie in den Regeln 18-2, 18-3 und 20-1 vorgeschrieben, zurückgelegt werden.

Diese Platzregel gilt ausschliesslich, wenn der Ball des Spielers oder sein Ballmarker auf dem Grün liegt und jede Bewegung unabsichtlich ist.

Anmerkung: Wird festgestellt, dass der Ball des Spielers auf dem Grün durch Wind, Wasser oder irgend eine andere natürlichen Ursache, wie zum Beispiel die Schwerkraft, bewegt wurde, muss der Ball vom neuen Ort gespielt werden. Ein Ballmarker wird zurückgelegt, wenn er unter diesen Umständen bewegt wurde.

STRAFE FÜR VERSTOSS GEGEN EINE PLATZREGEL:

Matchplay – Lochverlust; Strokeplay – Zwei Schläge.

Distanzmarkierungen
bis Anfang Green:

weisse Pfosten mit 1 roten Ring: 100 Meter
weisse Pfosten mit 2 roten Ringen: 150 Meter

Spieler: _____ Zähler: _____